



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Blender 2.67 Freestyle

Subject: Blender 2.67 Freestyle

Posté par: bernardbb

Contribution le : 8/5/2013 7:56:28

Bonjour

Je viens de télécharger la version toute fraîche de blender 2.67, et j'ai remarqué qu'après avoir activé le module freestyle et avoir mis le "controle mode" en "Python Scripting mode" lorsque j'essaye de rajouter un script module les différents presets ne s'affiche pas dans la fenêtre dédiée.

Pourtant j'avais essayé avec une version 2.65 récupérée dans "GraphicAll" avec le module freestyle et cela fonctionnait.

Il y a-t-il donc un bug dans cette version ?

Merci

Bernardbb