

**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Incompréhension Smooth/Flat**

**Subject: Incompréhension Smooth/Flat**

Posté par: fleuf

Contribution le : 30/5/2013 15:59:59

Bonjour à tous !

Ayant beaucoup travaillé sous maya, je n'arrive pas à manier le smooth shading adéquatement.

es-t-il possible de rendre "Flat" uniquement les edges en bleu tout en gardant les edges rouges en "smooth" ?



Mon problème réside du fait que sous maya, on choisit les edges pour les smoother, alors que sous blender, il semble être possible que de smoother des faces.

Suis-je dans l'erreur ?

Dans le pire des cas, je coupe le edge bleu et le résultat est là, mais j'ai des doubles edges superposés

Merci à tous !