



Forum: Questions & Réponses

Topic: Incompréhension Smooth/Flat

Subject: Re: Incompréhension Smooth/Flat

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 30/5/2013 16:06:23

Le plus simple est d'utiliser un modifier Edge Split. Tu sélectionnes les arêtes; il ne faut pas lisser et Ctrl+E >> Mark as sharp. Ensuite, dans les options du modifieur, tu décoches From edge angle pour ne laisser que From marked as sharp.

Le résultat est le même : le mesh est découpé le long des lignes pour enlever le lissage. Mais comme c'est fait par le modifieur, c'est beaucoup plus souple.