



Forum: Questions & Réponses

Topic: Incompréhension Smooth/Flat

Subject: Re: Incompréhension Smooth/Flat

Posté par: polosson

Contribution le : 30/5/2013 23:57:25

Héhé nop CEDBL, "smooth vertex" sert à "lisser dans l'espace" les vertices sélectionnées, selon leur plan moyen (je suppose), et non pas à faire apparaître un shading lisse. Ceci est fait grâce au bouton "smooth" du panel "object tools", en mode object.

Sinon, merci DaWaa pour l'astuce !