



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Gant de données

Subject: Re: Gant de données

Posté par: moaaa

Contribution le : 23/6/2013 8:36:12

melti : on voit mal dans la vidéo mais je pense que c'est un ATmega avec un module xbee

mais alors le capteur que vous utilisez pour les doigts j'aimerais bien savoir ou vous avez trouvé ça