



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Les nodes : matière et composition.**

**Subject: Re: Les nodes : matière et composition.**

Posté par: Snark

Contribution le : 9/5/2006 16:43:19

L'intérêt des nodes c'est que tu peux construire les matériaux de toute pièces. Actuellement, les matériaux ont déjà une structure toute faite où tu change juste les paramètres. Grâce aux nodes, tu peux cumuler les effets de façon différente et choisir la place de tel ou tel effet lors du calcul du matériaux.

Exemple bête: Une texture suivie d'un falloff ne donnera pas la même effet d'un falloff suivi d'une texture... (De plus, tu pourrais appliquer le falloff juste sur le canal alpha de la texture)