



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Les nodes : matière et composition.**

**Subject: Re: Les nodes : matière et composition.**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 9/5/2006 16:44:24

Et bien ça permet des tonnes de choses, en particulier mixer plusieurs matériaux de manière complexe, en utilisant textures comme "modifiacteur", bref c'est pas évident à expliquer : l'idéal est d'essayer !

Tu peux aussi agir directement sur l'image rendue, par exemple en appliquant un effet au ZBuffer pour créer un effet de profondeur de champ (comme dans ce tuto de [sharu\\_evo](#))