



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

**Subject: Re: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

Posté par: LazySquirrel

Contribution le : 29/6/2013 19:46:47

Effectivement, j'ai bien lu ce que tu me propose mais je me rappelle plus de quoi ça parle exactement alors je vais le relire pour que ça s'incruste bien dans mon crâne. J'ai un peu du mal à trouver un workflow efficace et solide. Je fais beaucoup varier en fonction des shots.

Citation :

Quand il atterrit, peut-être un peu plus de récupération vers l'avant non?

Au fond de moi je le savais mais dans l'ensemble, j'ai remarqué que j'avais beaucoup de mal avec les fins d'animation (action to settle).

Je vais essayer de bosser ça.

Je t'avais déjà parlé de YouAnimator. Ça y est, j'ai franchi le pas et j'ai posté une anim" et quelques critiques. C'est assez énorme comme concept, je me demandais si tu pouvais pas passer commenter mon anim; quand tu as un moment.

[C'est là.](#)

Bye dude!