



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Benches Cycles / GPU

Subject: Re: Benches Cycles / GPU

Posté par: Cycliste

Contribution le : 10/7/2013 7:47:10

Bonne nouvelle, une version beaucoup plus rapide pour Windows est disponible (en version 2.67)

La différence est assez importante, voila un petit avant/après (BMW) pour vous en rendre compte :

AVANT (2.67.1 r57223) :

Citation :

Titan (Windows 8) - Tiles d'origine (120x67) : 19.70

Titan (Windows 8) - Tiles adaptés (256x256) : 39.76

GTX 770 (Windows 8) - Tiles d'origine (120x67) : 33.05

GTX 770 (Windows 8) - Tiles adaptés (256x256) : 20.97

APRES (2.67.1 r57890) :

Titan (Windows 8) - Tiles d'origine (120x67) : 59.00

Titan (Windows 8) - Tiles adaptés (256x256) : 26.52

GTX 770 (Windows 8) - Tiles d'origine (120x67) : 33.91

GTX 770 (Windows 8) - Tiles adaptés (256x256) : 48.43

Et avec ma config à 3 cartes (dont une qui sert aussi pour l'affichage) :

Titan + GTX 770*2 - Tiles d'origine (120x67) : 22.87

Titan + GTX 770*2 - Tiles adaptés (256x256) : 15.19

J'ai testé également les 2 fichiers du cavalier (avec la config à 3 cartes) :

Blend Cavalier : 54.79

Blend Cavalier (GPU Supported) : 30.63

Donc si vous êtes sous Windows et que vous avez encore une "vieille" version, ça vaut la peine de changer ...