



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Benches Cycles / GPU

Subject: Re: Benches Cycles / GPU

Posté par: frez

Contribution le : 10/7/2013 16:38:03

salut avec une gtx 680 4go "5 mn 26" en gpu, mais je trouve ta scène du cavalier pas optimisé du tout les arrières plan pourrais être fait avec des planes texturer et juste une première rangée d'arbres se serait encore moins lourd !

edit : petite ou grosse erreur j'ai importé la scene dans un blend avec mes réglage optimisé pour le premier test

donc avec les réglages de la scène original je suis a 12 mn 07 comme sur une gtx 580 3go je suis surpris de pas faire mieux