



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Benches Cycles / GPU

Subject: Re: Benches Cycles / GPU

Posté par: mistercroche

Contribution le : 10/7/2013 23:09:53

hello... frez, le bench est orienté à l'originr pour tester la gtx titan vs gtx 580 3go (en gros pour faire galérer la carte 580) vs les autre gtx...

c'est pour quoi le cavalier fait un peu mal en rendu... c'est complètement fait exprès :)

@cycliste: le bench bmw est biaisé tout de meme aujourd'hui... il est trop court pour se faire un avi claire à coup de 18 ou 20 sec... (car au lancement de ce bench sur cpu, on était entre 5 et 20 min avant que les compteurs explose)

sur le cavalier 1 ou 2, le tile à 512 ou 1024x2 devrait être plus rapide à la longue... m'enfin, dans tous les cas on voit qu'il est bon de tester la scène avec différents tiles avant d'envoyer un gros calcul... ça peut faire gagner du temps de rendu :)