



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: modelisation personnage (voir lien tuto)

Subject: Re: modelisation personnage (voir lien tuto)

Posté par: lollito

Contribution le : 16/7/2013 15:20:32

Il a l'air super ce tutoriel. IL est dans ma to-do-list depuis un moment...

Sinon pour ta modélisation, la topologie du haut du nez est peut-être pas optimale. Pour le plis de la narine, et pour le reste en général, n'oublie pas de travailler sans subsurf.

Le subsurf entraine souvent des erreurs de modélisation. enlève le et regarde la région du plis de la narine, tu verra que les loops s'emmêlent, je suis prêt à le parier.

C'est le mesh sans subsurf, selon moi, qui détermine de la qualité d'une modélisation.

Tu peux le mettre, mais de temps en temps pour voir un aperçu.

Moi je modélise en mode flat, j'aime bien voir les facettes et c'est plus facile.

Bon courage pour la suite !