



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Crayon à Papier**

**Subject: Crayon à Papier**

Posté par: Laurent38

Contribution le : 30/7/2013 21:32:09

Bonjour a tous,

Voici ma première modélisation 3D.

J'ai commencé il y a une semaine seulement avec une formation Helephorm (débutant).

Je vous l'accorde il y a beaucoup d'erreurs; mais je suis ici pour apprendre.

J'ai créé mon crayon à partir d'un cylindre à 6 faces.

Je me suis contenté de rajouter des faces et appliquer un smooth sur le tout pour arrondir les angles. Pour le Papier, j'ai seulement créé un plan et appliqué une texture qui existe déjà dans Blender.

Pour le rendu j'ai appliqué l'anti crénelage car j'ai l'effet escalier au rendu.

Mais je pense que je n'ai pas appliqué la bonne technique de modélisation, ou alors je dois rajouter plus de faces dans mon cylindre.

C'est simple, mais je trouve cela pas mal pour un début.

Garde aux échelles, car j'ai fait cela au pif au mètre; hihi.

Je pense que mon crayon manque de longueur et est un peu épais, mais je ne maîtrise pas encore blender.

J'en suis vraiment au début.

Je suppose que l'on peut rentrer des dimensions à la main afin d'avoir quelque chose qui soit logique et qui paraît plus réel sur le plan dimension....

<http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=56543>

Vos avis?

Rorenu