



Forum: Questions & Réponses

Topic: position initiale de l'armature (programable?)

Subject: position initiale de l'armature (programable?)

Posté par: aledu29

Contribution le : 12/8/2013 16:16:47

bonjour,

j'ai créé une armature pour un personnage et je voudrais savoir si on peut configurer soi-même la place des os d'origine. je m'explique: je met en place une pose et en appuyant sur alt r, les bones reviennent à leur place initiale que "j'aurais" configurer.

possible?

merci d'avance

.