



Forum: Questions & Réponses

Topic: image vue de 3/4

Subject: Re: image vue de 3/4

Posté par: julien_

Contribution le : 14/8/2013 13:26:57

Hello,

Tu as toujours la possibilité de mettre ta camera en 3/4 par rapport à ton visage, et à bosser en vue camera.

Mais je ne suis pas sûr que ça soit vraiment une bonne idée, parce que la vue perspective de la caméra, c'est pas terrible pour modéliser. (et la caméra en ortho ?).

Bref, c'était juste une idée comme ça, mais je pense qu'elle n'est pas très bonne :)

Le mieux est de trouver des références de face/profil :)