



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!

Subject: Re: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!

Posté par: LazySquirrel

Contribution le : 30/8/2013 21:39:42

Merci nache! J'ai déjà le pavé chez moi.

En tout cas n'hésite pas à critiquer mes anim; si tu passe dans le coin.

Je profite de ce message pour rassurer mes fans (aie aie aie mes chevilles!

. L'absence de travaux (dessin/anim;) depuis quelque temps est due au fait que je bosse pour un studio de jeu vidéo indé en tant qu'animateur. C'est pas payé mais c'est ma première expérience dans une équipe de gens qui ont fait de vrais études et tout et tout.

Le bémol, j'anim; sous Flash est c'est une grosse bouse de l'espace inter-sidéral. C'est un peu comme avoir un couteau sous la gorge en permanence, le moindre faux pas et c'est la sanction et je parle même pas de l'ergonomie... C'est simple, ce logiciel a été pensé pour nuire à la productivité et rendre les gens fous.

Bref, après ce pamphlet, je vous dis, bonne soirée.

Je pourrai pas vous montrer grand chose tant que le jeu n'est pas sorti. Pour les curieux et les gens intelligents ça se passe par là : <http://fr.ulule.com/post-human-war/>