



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Créer des vertices**

**Subject: Re: Créer des vertices**

Posté par: ZeTooN

Contribution le : 2/1/2014 20:39:31

Salut !

Je ne suis pas sur que ca repond à ta question mais :

Crée un plan, supprime 3 vertices. (Touche suppr => vertice)

Il t&#039; en reste un, tu le sélectionne.

Puis en object mode : menu object => transform => origin to geometry...

Tu te retrouves avec un vertice qui a pour origine lui même... (Ce que vous appelé centre de gravité)

Avec cette methode, tu place l&#039; origine de ton mesh ou tu veux...

Supposons sur un plan tu veux que ton origin soit placé sur le vertice bas gauche, tu fais:

En mode édit:

-tu selectionne ton vertice bas gauche.

shift + S => cursor to select

Et en mode object:

Menu object => transform => origin to 3D cursor...

Edit: Rien à voir mais...

Quitte Joomla et va plutôt vers Drupal ,)