



Forum: Questions & Réponses

Topic: Créer des vertices

Subject: Re: Créer des vertices

Posté par: BILL

Contribution le : 3/1/2014 10:00:42

Il n'y a pas d'autre méthode, pour l'instant, pour insérer des vertices où tu veux, sans passer par un script.

Le fait de supprimer les vertices d'un objet, ne supprime pas l'objet comme tu le penses. En fait, tu peux partir d'un objet quel qu'il soit (cube, plan, uvspère, etc...) et le modifier à ta guise pour en faire ce que tu veux.

La présence du centre de gravité t'indique bien la présence d'un objet même s'il n'a plus de vertices. Tu peux vérifier sa présence en haut à droite dans l'éditeur de ta scène.

Pour le supprimer, il te faut sortir du mode édition et le supprimer.

Le centre de gravité est très important pour les symétrisations par exemple, les créations d'objet en passant par le "Spin" ou le "Screw" ou utilisation du "Mirror".

Bill