



Forum: Questions & Réponses

Topic: [YAFRAY] Gros gros problème de temps de calcul

Subject: Re: [YAFRAY] Gros gros problème de temps de calcul

Posté par: warrenberberd

Contribution le : 24/5/2006 21:49:25

Citation :

ce que je constate c'est que ton herbe n'est pas animée.

Certe mais j'ai aussi dit que j'avais retouché depuis.

Citation :

(c'est vrai qu'il y a une petite ombre portée mais enfin, elle est assez discrète donc est-ce bien utile ?)

Moi je l'aime mon ombre portée, en fait j'aurais aimé qu'elle soit plus présente, mais bon... newbie online

Citation :

ton logo est coupé à 2 moments lorsqu'il tourne

C'est pour ça que depuis j'ai recadré

Citation :

fond bleu world basique blender jure un peu

C'est pour ça que j'ai éclaircie ;)

Bon, sinon pour la compression, oui je connais, j'ai fait de l'AVI Jpeg (mais qualité 100%) m'en fouté pour l'instant, la compression ça fait perdre du temps pour l'instant, et justement, c'est le temps de calcul mon problème.

Sinon, à part yafray, y'a autre chose qui serait susceptible de me faire un rendu correct (pas à la blender internal) ? À moins que ce soit moi qui ai beaucoup de mal avec le rendu interne de blender. Mais mes 2 résultats (sous yafray et sous blender internal) n'ont absolument rien à voir.

Merci pour votre aide, et si vous en avez encore un peu ;)