



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Save/load sur fichiers différents**

**Subject: Re: Save/load sur fichiers différents**

Posté par: 3D

Contribution le : 23/2/2014 17:03:48

Super merci ! Et comment remplacer les touches de chargement par des propriétés ? Du genre si la vie du personnage est à 0, on charge le dernier point de sauvegarde.

Merci.

Edit :

Bon, c'est toujours pas clair alors je vais faire un schéma et je vais reexpliquer de zero