



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Save/load sur fichiers différents

Subject: Re: Save/load sur fichiers différents

Posté par: 3D

Contribution le : 23/2/2014 18:05:45

Peux tu m'expliquer dans ce cas ce qui bloque la sauvegarde dans ce fichier :
Nom des objets ? Manque des bricks ? ...

<http://wfqzw1jzn6.1fichier.com/>