



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Save/load sur fichiers différents

Subject: Re: Save/load sur fichiers différents

Posté par: youle

Contribution le : 23/2/2014 18:19:38

Il faut que tu remettes toutes les briques que j'ai mises sur la caméra et sur le joueur dans le niveau 1 avec les mêmes noms. Pour les briques, les propriétés, les objets... et que tu remettes le script save.py... Et les mêmes noms de propriétés sur les checkpoints et sur la ligne d'arrivée... Tout pareil quoi. D'ailleurs, tu peux faire file>append dans mon fichier pour importer tes objets et simplifier la démarche...