



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Save/load sur fichiers différents

Subject: Re: Save/load sur fichiers différents

Posté par: 3D

Contribution le : 23/2/2014 19:20:51

Bon j'ai finalement tout recommencé et repris un script de base.

Le script fonctionne sur le blend de test du créateur, mais pas sur le mien, pourtant tout semble bon...

<http://71mgyhv1d.1fichier.com/>