



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Save/load sur fichiers différents**

**Subject: Re: Save/load sur fichiers différents**

Posté par: 3D

Contribution le : 23/2/2014 19:51:07

J'ai trouvé où venait le problème :

La sauvegarde refuse d'opérer lorsque je travaille dans mes documents, alors que pour un blend situé sur mon bureau, ça marche parfaitement...

Edit : Cela ne fonctionne pas lorsque le chemin du blend à partir de C: contient un ou plusieurs accents !

Je travaillais dans "Créations Blender".

Problème définitivement résolu !

Merci pour l'aide précieuse !