



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Save/load sur fichiers différents

Subject: Re: Save/load sur fichiers différents

Posté par: youle

Contribution le : 23/2/2014 20:16:10

Tiens je t'ai fait ça pour le nom des checkpoints et des niveaux. Il y a quelques soucis de Mipmap mais tant pis c'est pour la démo:

[Niveau1](#)

[Niveau2](#)

[Niveau3](#)

[Niveau4](#)

Content que tu aies résolu ton souci de sauvegarde

A+!