



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [YAFRAY] Gros gros problème de temps de calcul**

**Subject: Re: [YAFRAY] Gros gros problème de temps de calcul**

Posté par: warrenberberd

Contribution le : 25/5/2006 11:41:40

bon, du nouveau.

[Vidéo version 2 \(3.1 Mo\)](#)

Voilà, ce coup ci j'ai désactivé la GI dans yafray, 7H de rendu, c'est beaucoup beaucoup plus raisonnable. Donc vous voyez vaguement l'animation de l'herbe.

Bon je trouve que le mouvement de l'herbe est trop rapide a mon coup, et ce coup -ci, la compression est vraiment très destructrice ./

Pour ce qui est des lumière est-ce que quelqu'un pourrais me donner un coup de main parceque la je patoge vraiment dans la semoule.

De plus, j'ai les zone foncé, en bas de l'écran qui sont revenu et je comprend pas a quoi c'est du !?!?

Merci d'avance