



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation visage

Subject: Re: Modélisation visage

Posté par: Matpi

Contribution le : 1/3/2014 12:52:16

Aïe, j'ai l'impression que chacun a son "truc", son procédé, son parcours...

Le mieux me semble de prendre un bon tuto, de l'utiliser et de voir le résultat... Et de faire de même ensuite avec d'autres, histoire de voir celui qui donne le meilleur maillage.

...et renseigne-toi sur la topologie, c'est important pour le modelage organique (je suis pas un spécialiste, s'il y a un petit poisson d'aquarium dans le coin pour le confirmer, il me semble qu'il y a du bon dans les vidéos de chez blendercookie:

<http://cgcookie.com/blender/category/tutorials/modeling/topology-modeling/>, mais elles sont en anglais. Les sous-titres sont là pour t'aider, d'autant plus que c'est Jonathan Williamson qui cause

).