



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Normal map sous Cycles

Subject: Normal map sous Cycles

Posté par: 3D

Contribution le : 2/3/2014 18:45:11

Bonsoir,

Malgré mes recherches, j'ai du mal à trouver comment mettre une texture en normal map sous cycles, sans forcément utiliser une carte bleue, mais Blender le faisant automatiquement, chose très facile avec l'internal.

Merci de votre aide.