



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Normal map sous Cycles

Subject: Re: Normal map sous Cycles

Posté par: Stuf34

Contribution le : 2/3/2014 18:58:27

Comme ça?

Ou alors j'ai pas compris ce que tu cherchais.

C'est vrai que c'est pas ce qu'il y a de plus intuitif, les nodes, quand on passe de Blender Render à Cycles, mais en fait ça devient très pratique quand on a l'habitude.