

## Forum: Questions & Réponses

**Topic: Modélisation visage**

**Subject: Re: Modélisation visage**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 4/3/2014 22:42:19

Attention, dans ton blend on constate que tu as au moins trois ou quatre extrusions empilées l'une sur l'autre.

Pour le vérifier et le voir, tires sur les vertices du coin.  
Bref c'est le b...

Quand tu auras constaté, que c'est bien le cas, fait un ou deux CTRL Z pour revenir à l'apparence première.

Ensuite tapes A pour sélectionner tous les vertices, puis W et choisis remove doubles (en haut, dans la barre d'info derrière l'icône bleue avec le I blanc : tu verras qu'il y en avait 27)

Quand tu fais une extrusion sur place et que tu reviens en arrière pour une raison ou une autre, vérifie que tu as bien effacé le résultat de la commande, sinon les extrusions peuvent s'empiler les unes par dessus les autres de manière quasi infinie.

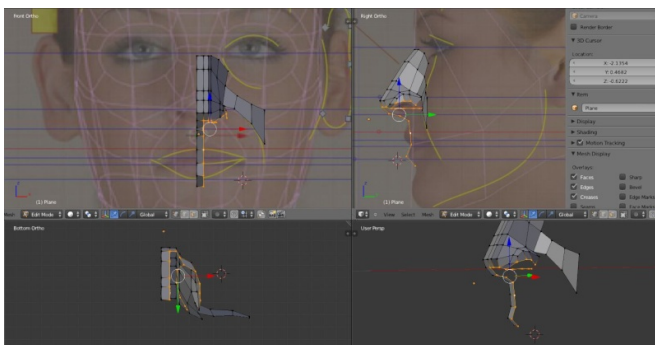
Pour ce qui est de l'inclinaison des quatre faces du côté du nez, je vois au moins trois façons de le faire.

Réfléchis ... peut être qu'en tirant sur les vertices un par un, en vue de de profil ?????

De plus tu en connais déjà au moins une autre façon d'incliner un plan puisque tu as appliquée pour l'inclinaison du premier plan.

La commande agit également sur plusieurs faces si tu les sélectionnes ensemble.

Voici la suite :



Ben non ! j'ai collé le code mais il n'affiche rien .

Je n'ai d'ailleurs pas d'image en retour de servimg juste un code, mais pas d'image contrairement à habitude.

Guppy