



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme de rotation avec le Gizmo en fonction de ma CG...

Subject: Probleme de rotation avec le Gizmo en fonction de ma CG...

Posté par: xavlexav

Contribution le : 6/3/2014 14:05:55

Bonjour à tous,

Ça fait un petit moment que je suis pas venu par ici...

Un peu busy dernièrement, on va dire.

J'ai un souci depuis que je suis passé sur PC : j'ai un bug avec le gizmo pour les rotations.

Soit ça ne fonctionne pas du tout (je clique pour tourner et ça ne bouge pas), c'est le cas le plus fréquent.

Soit ça tourne mais pas dans le bon axe, ça arrive de temps en temps.

Soit, ça fonctionne mais c'est une fois sur 20...

J'ai également du mal pour sélectionner un objet. Notamment pour des selections multiples où quand je clique sur deux objets en premier plan, Blender me choisi très souvent un objet super éloigné pour le deuxième objet choisi...

Et j'ai remarqué (y a une heure...) que ça faisait ça si mon écran est branché sur la sortie HDMI du processeur. (j'utilise ma 780Ti pour les rendus.)

Si l'écran est branché sur la 780Ti, j'ai pas ces bugs.

L'ennui, c'est que comme ça, dur de gérer autre chose quand je fais un rendu...

Mon processeur est un i7 4770k, ma carte mere une z87-WS.

Je suis sous Windows 8.1.

J'ai essayé avec différentes versions de Blender, de la 2.66 à la 2.70 et le bug revient pour chaque version.

Je bosse actuellement avec la 2.69.

Si quelqu'un a une solution, je suis preneur...

À plus et bon blend à vous!

Xav