



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication**

**Subject: Re: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 21/3/2014 12:04:34

Salut,

super projet, et super réalisation.

La manière dont vous avez géré l'arrondi de l'arceau m'impressionne même si l'idée est toute simple

Je remarque qu'il n'y a pas d'emplacement pour l'écran, comment ça se passe ? Un écran externe, un vidéoprojecteur peut être ? Ou même un Oculus Rift :bave: ?

edit : c'est joli toutes ces photos mais c'est un peu lourd, merci de penser aux petites connections ou au forfaits 3g...