



Forum: Le coin des geeks

Topic: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication

Subject: Re: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication

Posté par: julsengt

Contribution le : 21/3/2014 12:19:38

Merci de ta réponse tibo.

Pour les photos, je m'en suis rendu compte, les dernières sont bien plus petites.

Pour l'écran, il est effectivement prévu d'utiliser un Oculus Rift. La version DK2 sort en juillet, et la version finale sort avant 2015. Ce qui concorde avec la fin de ce projet.

J'ai tout de même prévu, par la suite, de proposer un support écran x1 et un autre x3 pour ceux qui désirent rester sur cette technologie