



Forum: Le coin des geeks

Topic: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication

Subject: Re: [julsengt] Cockpit SimRacer : Du concept-art à la fabrication

Posté par: julsengt

Contribution le : 21/3/2014 12:53:21

Salut Eddy,

Le siège est réglable au même titre qu'un siège standard d'une voiture de série, puisqu'il est muni d'un double rail à cran d'arrêt (une dizaine de positions sur 20 ou 30 cm de course environ). Le volant est aussi réglable, mais en inclinaison (vertical 0° pour F1, vertical 5° pour barquettes, vertical 10/20° pour GT et autres).

Et pour finir, les pédales sont également réglables, sur une course d'environ 20 cm.

Du coup, à moins de faire moins de 1m50, ou plus de 2m20, tu devrais pouvoir utiliser le cockpit

Pour le son, c'est un peu compliqué mais je vais essayer d'expliquer ça le plus clairement possible :

Sachant qu'il est fait pour être utilisé avec Oculus Rift, on ne peut pas mettre d'enceintes fixes sur le cockpit.

En effet, si on met par exemple un 5.1, le jeu croira toujours que les enceintes qui sont derrière le joueur seront toujours derrière le joueur. Hors, si le joueur tourne la tête à droite, ces enceintes ne seront plus derrière le joueur, mais sur sa droite, alors elles diffuseront un son erroné. Avec un Oculus Rift, le must, c'est d'avoir un bon casque en 5.1 ou 7.1, qui lui va suivre la tête du joueur.

Il faut savoir qu'un jeu va toujours adapter sa sonorisation à ce qui est affiché à l'écran.

Exemple concret :

Je suis dans une bagnole. J'entends mon moteur derrière moi, mes concurrents devant et derrière, etc.

Et je décide de doubler un concurrent par la gauche, je verrai donc ce concurrent sur ma droite (vous suivez ?).

Si je garde la tête droite, tout reste normal. En revanche, si je décide de tourner la tête à droite pour regarder mon concurrent, tout le son va être foiré ! Puisque je ferai en sorte d'avoir mon concurrent en face de ma tête (en la tournant à droite) et le jeu va donc diffuser le son de mon concurrent dans les enceintes de devant, qui ne seront plus devant moi à ce moment, mais sur ma gauche (vu que je tourne la tête à droite).

C'est une question de logique primaire, mais c'est compliqué à expliquer.