



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformation indésirable du maillage (armature)

Subject: déformation indésirable du maillage (armature)

Posté par: benpuda

Contribution le : 9/6/2014 10:08:21

Bonjour tout le monde,

Je suis nouveau ici et je débute avec le logiciel blender et la modélisation 3D.

Je souhaite réaliser un personnage animé, cependant je ne suis pas satisfait du résultat car selon certains mouvements du bras de mon personnage il y a des déformations du maillage indésirables (des "creux").

Ci-dessous ce a quoi ressemble mon maillage + armature :

<http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=72416>

Ci dessous mes vertex group associés à l'armature (j'ai associé le premier os du bras juste après l'épaule au tout le reste du bas car cela réduisait la déformation mais je suis sûr que ce n'est pas une bonne solution) :

<http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=72417>

Ci-dessous une illustration du problème :

<http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=72418>

J'attends vos réponses, merci d'avance.