



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: thomas56

Contribution le : 27/6/2014 0:03:19

Bon première chose (ça me fait bizarre de dire ça mais bon...) Essaie de soigner ta présentation. Du style "j'attends ça avec impatience" me parait un peu affirmatif genre gamin de 12 ans qui tape des pieds parce que maman n'a pas cédé à ses caprices. C'est mon ressenti

Bref... Je te dis ça c'est pour que tu puisses rester sur le forum et continuer ta petite expérience de Blender qui ma foi n'est pas si mauvaise.

Comme dit plus haut : oui tu peux rajouter tes IK empty en supprimant les keyframes de tes actions et les rajoutant dans l'action que tu souhaites à la mano!

Vu ce que tu as été capable de faire... Tu sais ce qu'il faut faire. Mets toi en mode dopesheet dans ta fenetre du haut

. Tu auras tes keyframes en relation à tes actions.

Finalement c'était peut-être ça qui te gênait.

Après je suis pas un crac non plus. Tu m'as appris des choses

Pour une sorte de passe passe qui le ferait en un bouton...

Lo no sé...