



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme avec action editor**

**Subject: Re: probleme avec action editor**

Posté par: mly

Contribution le : 2/7/2014 9:48:11

Pour l'histoire des contraintes, regarde ton **squelette en mode pose**.  
Normalement il est **bleu**.

Quand le bone reçoit une contrainte "**copyLocation**" ou "**copyRotation**", il devient **vert**.

Quand le bone reçoit une contrainte "**inverse kinematics**", il devient **jaune**.

Là, ce n'est pas le genou ni le pied qui a une contrainte.

**C'est le mollet qui a une contrainte ik.**

**Le pied + genou sont des cibles (target en anglais).**