



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: lyokoguerier

Contribution le : 14/7/2014 18:49:59

je sais moi ca

que quant je n'ai pas insérer les clef les os gardent leurs position.

mais dans ton .blend que tu m'a corrigé il semble que le squelette bouge quant on change d'animation le personnage bouge un petit peu mais pas un bug

moi que je veut corriger c'est l'os jaune qui est .L pour qui ne se ne plie pas sans que je déplace le genou.L en axe X

Que faire ?