



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: test Java3D

Subject: Re: test Java3D

Posté par: alima

Contribution le : 1/6/2006 19:58:31

salut,

je viens de tester, ca marche sous fedora4 avec firefox. Ca semble tres fluide, y a combien de tris? Il faut dire que mon élément de comparaison c'est le vrml d'il y a quelques années et il faut dire que c'était quand meme pas trop ca...

Par contre un peu énervant l'installation de j3d, au début ca ne marchait pas parce que je faisais comme dans la doc, j'installais j3d dans le répertoire du /usr/java/jdk.../jre mais comme j'ai aussi un dossier /usr/java/jre il n'allait pas chercher au bon endroit et me disait qu'il ne connaissait pas.

Le script blend2java, il gère jusqu'a quel niveau l'export? (en ce qui concerne les matériaux et les textures)