



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Des questions concernant mon jeu de moto

Subject: Re: Des questions concernant mon jeu de moto

Posté par: Guim6

Contribution le : 4/8/2014 10:22:07

Salut !

1) Essaie de mettre le collision bounds du cube qui régit la physique de ton personnage en convex hull, on sait jamais.

2) Mets la physique de la moto et du personnage en no collision.

Voilà essaie et dis-moi si ça marche