



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Des questions concernant mon jeu de moto**

**Subject: Re: Des questions concernant mon jeu de moto**

Posté par: Prosopopus

Contribution le : 4/8/2014 10:37:21

Salut Guim6, et merci pour ta réponse.

1\*) Au départ j'avais mis le collision bunds en convex hull et j'avais les mêmes problèmes... Du coup j'avais essayé de le mettre en box.

2\*) La physique de la moto et du personnage est déjà en no collision.

Sinon une chose que j'avais faite pour éviter de faire des sauts trop longs était d'augmenter la gravité.

Du coup je me demande s'il faut que j'augmente la masse de mon "joueur", car je l'ai laissée à 1...?

Ou bien d'activer un lock translation en Z...

Sinon je n'ai pas activé l'anisotropic friction, car je ne sais pas à quoi ça sert et je n'ai pas encore fait de recherche à ce sujet.