



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme avec action editor**

**Subject: Re: probleme avec action editor**

Posté par: Lyssorus

Contribution le : 5/8/2014 10:15:43

Pas mal ton site Eddy :)

Oui je suis d'accord, c'est mieux avec une expression correcte. Mais bon, quand ça me saoulera, j'arrêterais de répondre et je le laisserais se reprendre allégrement :D

Mais comme je suis une patience quasi infinie, je continue :D.

Donc Lyoco, pour répondre, quand tu appuie sur le "." et que ça vise le curser c'est que tu as l'option "Lock to Cursor" qui est coché dans le panneau de gauche (N).

Pour fusionner deux mesh, je te laisse chercher avec le lien d'Eddy.

Un jour tu sera fort Lyokoguerier :)