



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: mly

Contribution le : 5/8/2014 11:38:34

Surtout que j'ai déjà répondu deux fois pour la fusion de mesh

Tu devrais noter dans un carnet ou mieux, dans un fichier blender !

Pour le parentage des cheveux, ton armature doit être en pose mode. Tu sélectionnes les cheveux puis le bone tete et ctl P > bone. Mais avant, il faut que les deux soient dans leur pose d'origine.