



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modélisation visage**

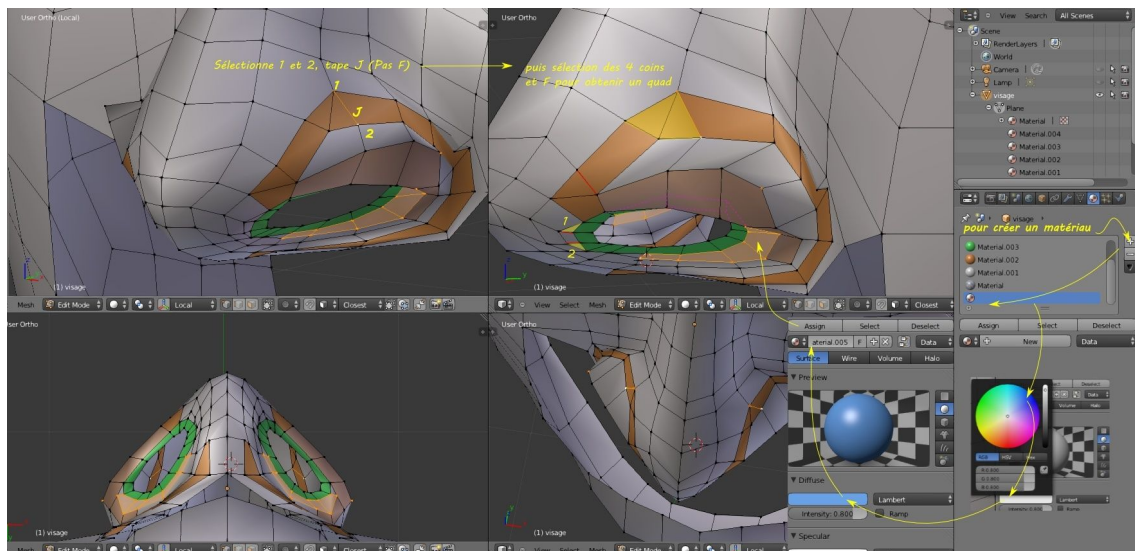
**Subject: Re: Modélisation visage**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 19/8/2014 8:28:25

Comme promis voici la suite : pour la création de matériau, d'habitude je crée un nouveau matériau sans y penser.

J'ai du mal à reprendre en plusieurs fois en portant une attention consciente à ce que je faisais pour repérer chacune de ces étapes, j'espère que je n'en ai pas oublié une.



Essaie normalement tu dois y arriver, tu n'&#039;étais pas très loin, mais tu as ajouté une texture au lieu d'&#039;un matériau.

Tu dois utiliser l'&#039;icône ronde (avec 4 secteur rouges et blancs) juste avant le damier rouge et blanc.

Guppy