



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Python : activer un actuator

Subject: Python : activer un actuator

Posté par: 3D

Contribution le : 18/10/2014 18:53:50

Bonsoir

Je suis désespérément à la recherche de quelque chose de simple, mais étrangement, pas moyen de trouver de réponse !

En fait, je voudrais tout simplement dire avec mon script que je voudrais activer tel actuator selon une condition : si (telle condition), alors on active l'actuator de tel nom.

Si au passage quelqu'un savait affecter une position X,Y,Z à mon objet ça m'aiderait aussi beaucoup

Je débute en python et malgré mes recherches, j'avoue que je suis un peu perdu.

Merci beaucoup !