



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [WiP] King of The Demimonde - Abus de Glow page 5**

**Subject: Re: [WiP] King of The Demimonde - Premier texturing**

Posté par: WizardNx

Contribution le : 5/6/2006 12:38:07

Citation :

marcoboum a écrit :

(question a part) comment quifait les espèce de mélanges de textures entre le blanc et le vert notre sorcier

Ramp Shaders en Add et Factor à 0.5 pour le vert.

Texture blend (sphere) coord Z00 sur le canal emit pour le blanc.

Jposterai un blend si ca te branche :)

@+

Nx.