



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: tracking vidéo : je bloque à la fin du tuto**

**Subject: Re: tracking vidéo : je bloque à la fin du tuto**

Posté par: kalimeroo

Contribution le : 12/12/2014 8:39:30

Citation :

Comment je fais comprendre à Blender que 4 de mes 8 marqueurs sont à quelques dizaines de cm du sol ?

J'ai l'impression que ma caméra déconne un peu du coup.

L'idéal est que lors du tracking tu aies au moins 3 marqueurs sur le sol. Si tu n'en a pas il faudra créer ton sol 10 cm au dessus puis ajuster son z visuellement du mieux possible.

Citation :

Je ne peux pas définir d'origine avec un marqueur central, est-ce grave ?

Aucune importance ton origine peut être n'importe où dans ta vidéo.

Citation :

Y-a-t-il un moyen quand Blender paume un marqueur, de lui dire "il est là", "rechoppe-le !" ?

Oui c'est possible. Au moment où l'objet tracké est masqué tu prends le marqueur (touche G) et tu le positionnes où tu penses que l'objet se trouve. Il vaut mieux éviter cette méthode avec deux solutions possibles :

- Tu ne tracks pas l'objet quand il est masqué. Un track ne va pas forcément du début à la fin. Par exemple tu peux tracker l'objet de la frame 1 à 100 puis de 200 à 250.
- Lorsque l'objet est masqué tu prends ton marqueur (en appuyant deux fois sur G) et tu tracks un objet ayant le même "mouvement" pendant qu'il reste invisible.