



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un petit délire: Blender Pong

Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong

Posté par: zanidip

Contribution le : 5/6/2006 20:23:37

arf je peut pas tester sous nux ca marche pas, des que je presse P ca plante.

kkun a deja eu se probnleme?

sinon bonne initiative, c'est marrant :)

j'avais essayé de faire un pong ou la balle bouge en 3D, et ou donc les raquettez etaient dirigées sur deux axes mais c'etait ingouable...

en fait on s'en fou!