



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un petit délire: Blender Pong

Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 5/6/2006 21:43:45

Si tu trouves que la balle va trop vite au départ, il faut modifier la vx initiale associée à la balle au début.

Regarde au début du script de la balle, il y a un test sur la variable 'engagement'. Après tu as une assignation aléatoire à cette variable. Il suffit de modifier les limites.

Mais bon, encore une fois, ce n'est qu'un délire, juste pour m'amuser. Mais comme je vois que ça botte quelques uns, va peut être falloir que je prenne la chose plus au sérieux !

Merci pour les feedbacks sen tout cas.

GFA