



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Walliserops

Subject: Re: Walliserops

Posté par: ania

Contribution le : 10/1/2015 19:56:07

leroz -

ambient occlusion de tous objects:

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_ao.jpg

la maillage:

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_wire.jpg

la scène était séparée (parce que render 5x7k, c'était trop)

- la femme
- le trilobite dans l'eau
- le trilobite avec les pierres
- l'eau

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_viewport.jpg

les pierres sont fractales (logiciel Incendia) avec déplacement:

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_foreground.jpg

Les particules, rayons du soleil, le plancton et les poissons sont fait dans postproduction. J'ai utilisée Corel Photopaint pour "assembler" tout les choses et render layers, MyPaint pour peindre le plancton et poissons, Krita pour quelques transformations.

J'ai essayé Krita pour assembler les render layers, mais elle n'est pas bien du tout pour cet taille d'image.

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_plankton.jpg

http://www.ania.xibo.at/tmp/150110_fish.jpg